

# OSNOVE NACRTNE GEOMETRIJE

Tehničko crtanje



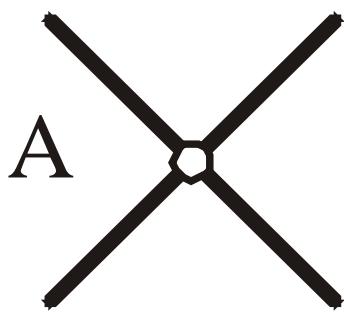
# Načini prikazivanja predmeta

- Trodimenzionalni predmeti zauzimaju neki prostor i različitog su oblika.
- U većini slučajeva mogu se raščlaniti na delove pravilnog geometrijskog oblika:
  - Telo,
  - Površina,
  - Linija, i
  - Tačka.

# Tačka i Prava

Presek dve prave definiše \_\_\_\_\_

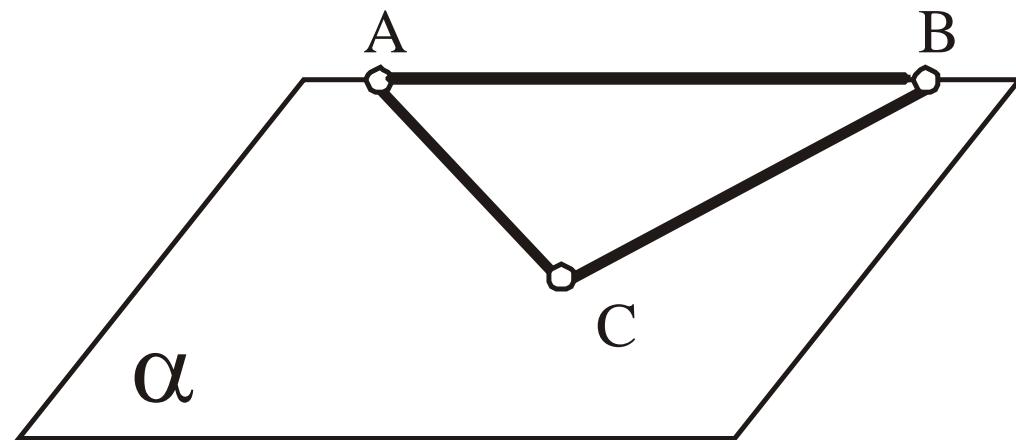
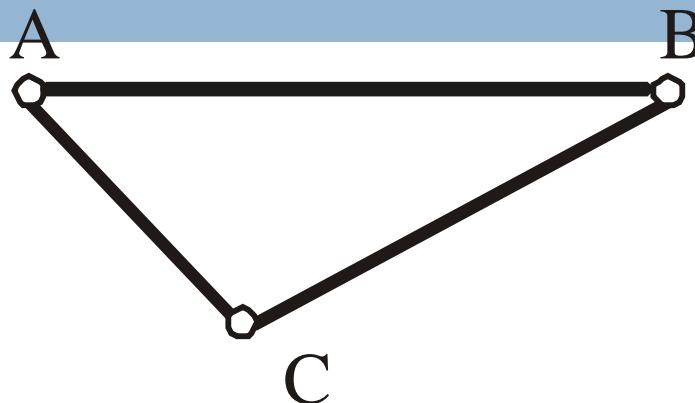
Između dve tačke može se postaviti jedna i samo jedna \_\_\_\_\_



# Postavite tri proizvoljne tačke

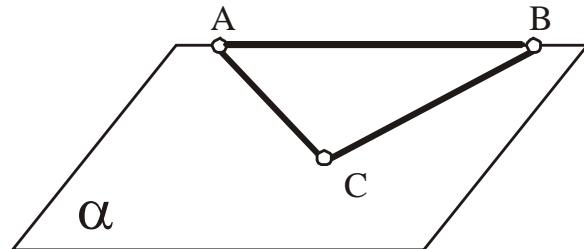
- Da li ih možete povezati?
- Šta ste dobili njihovim povezivanjem?
- Trougao ili Duž?
- (Ne)Kolinearnost

Tri tačke ABC definišu trougao.

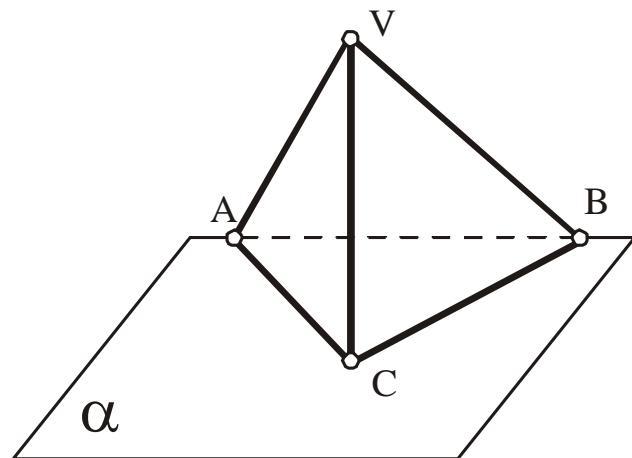


Trougao ABC je deo ravni  $\alpha$ .

□ Ako postavimo van ravni  $\alpha$  tačku  $V$

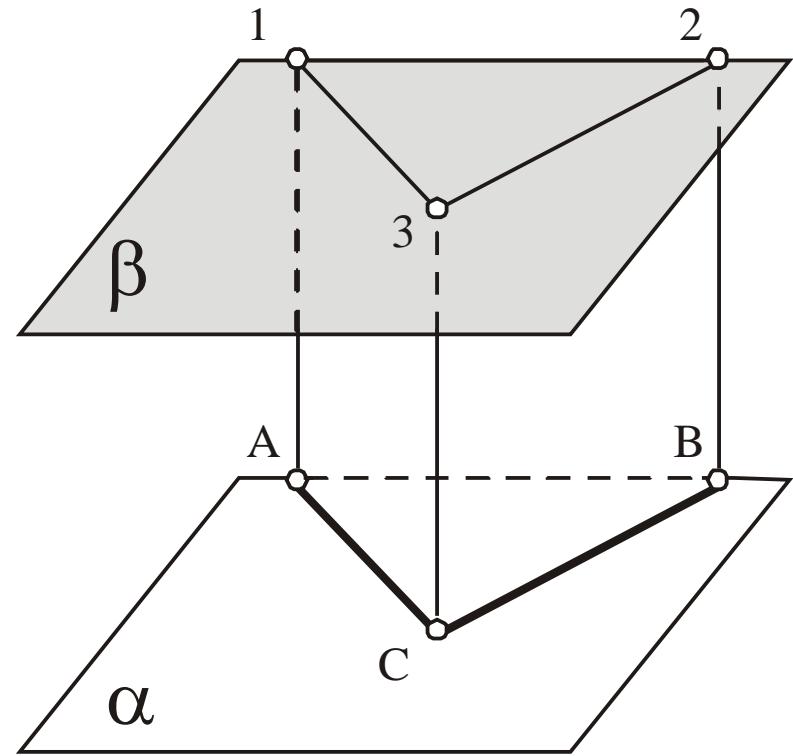
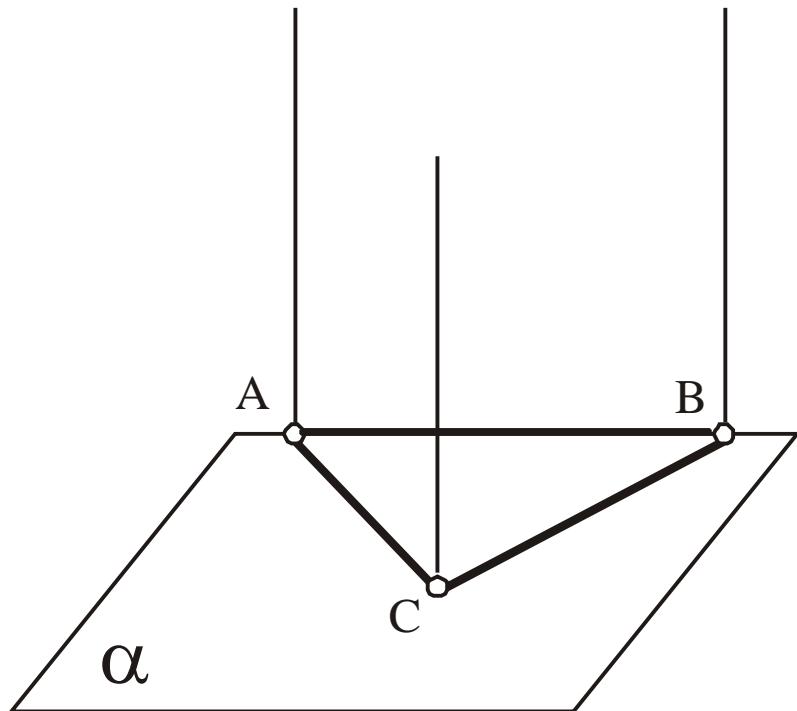


- i ako spojimo tačku  $V$  sa temenima trougla ABC



- nastalo je rogljasto telo *piramida*

- Ako se tačka  $V$  nalazi u beskonačnosti onda su ivice omotača međusobno paralelne.



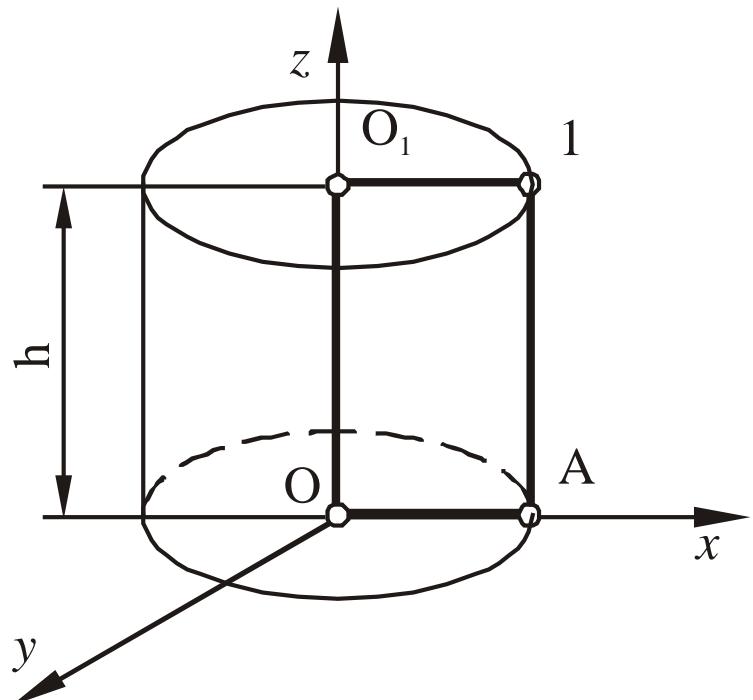
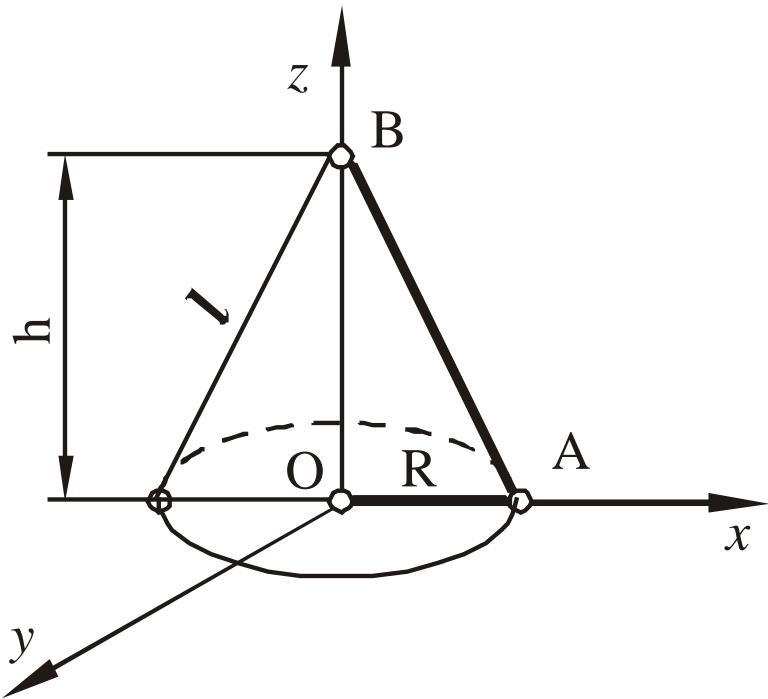
Presecanjem ivica ravni  $\beta$  definiše se prava prizma

# Obla tela

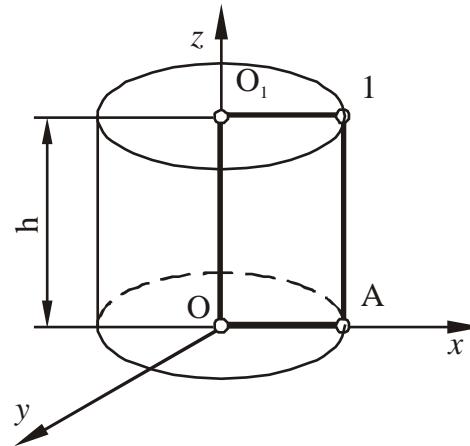
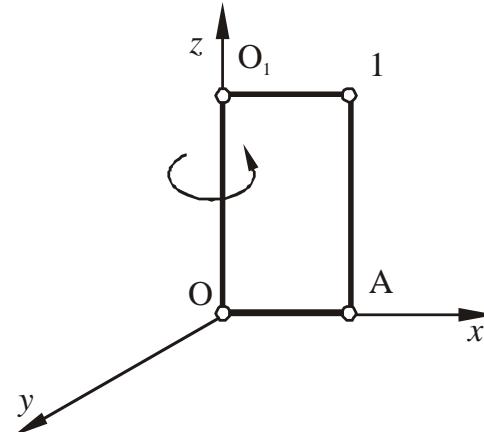
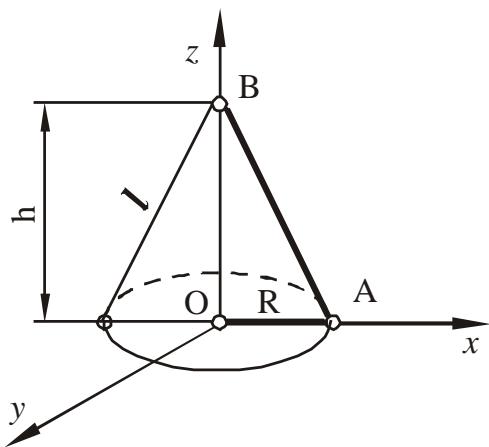
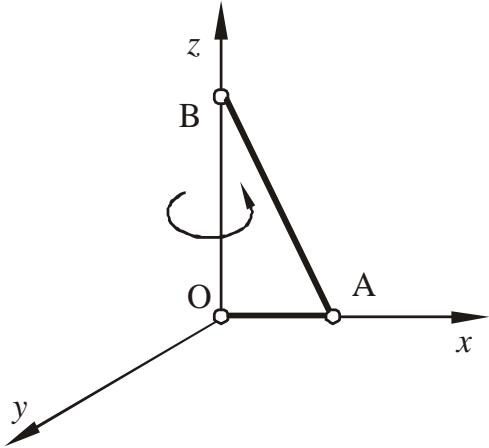
Obla tela su \_\_\_\_\_ i \_\_\_\_\_.

# Obla tela

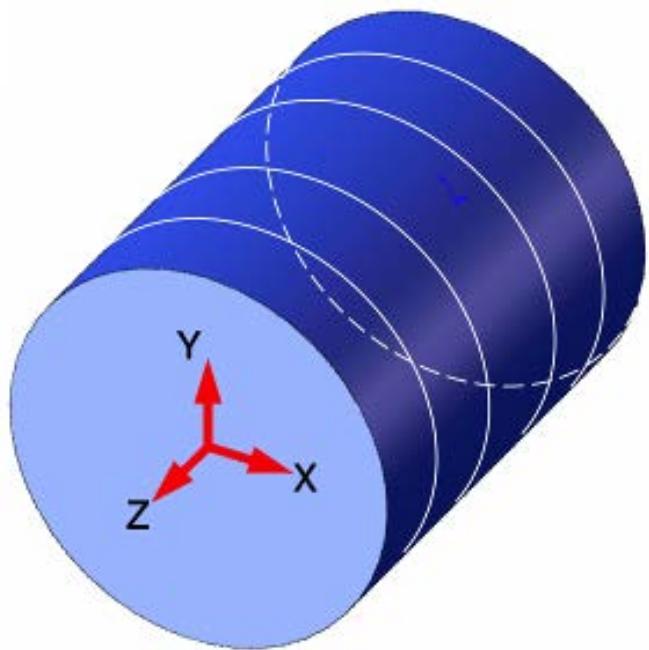
Obla tela su konus i valjak.



# Nastanak tela kao posledica rotacije figura (npr. trougla i pravougaonika)

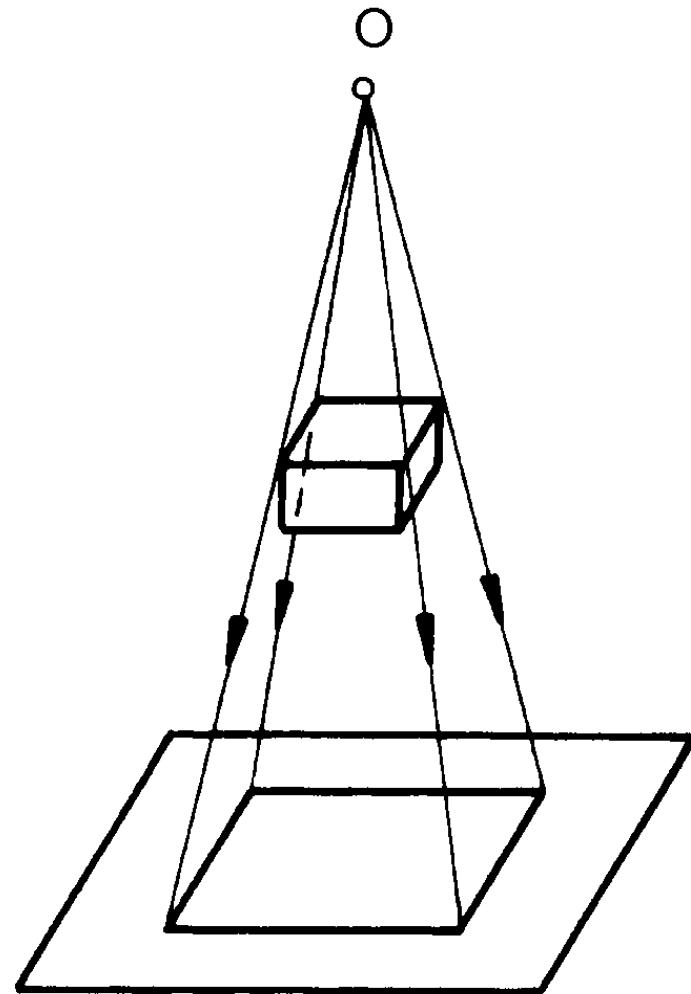


- Valjak nastao ekstrudiranjem kruga poluprečnika  $R$  za visinu  $h$  u pravcu izabrane ose



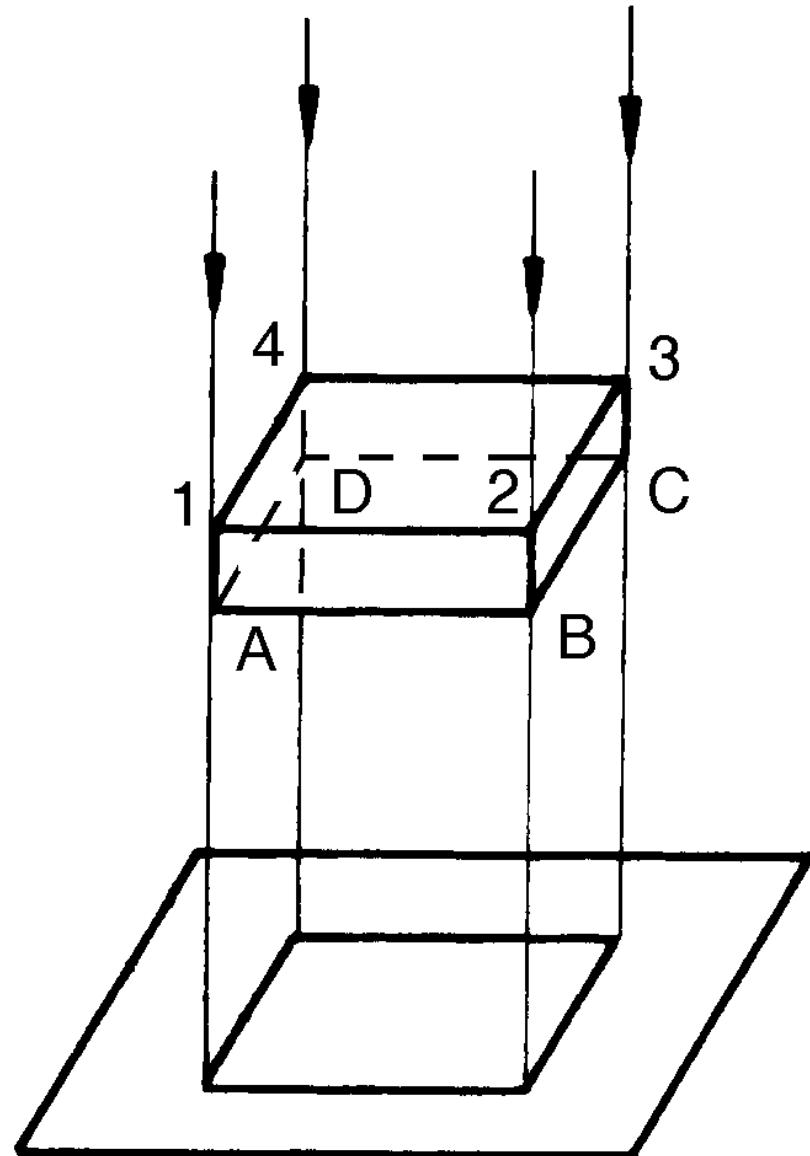
# Prikazivanje trodimenzionalnog tela u ravni crteža

- **Frontalna perspektiva** prikazuje telo kako ga vidi oko posmatrača.
- Projekcijski zraci polaze iz jedne tačke O, pa je reč o centralnoj perspektivi.



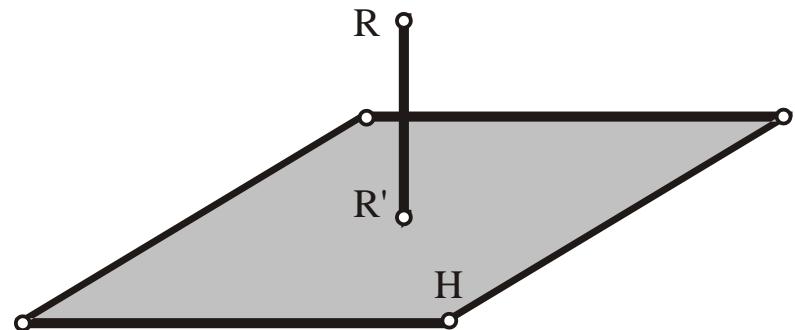
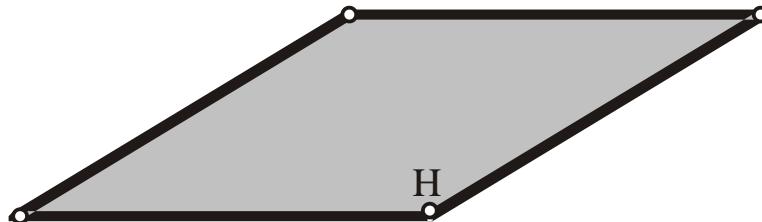
# Prikazivanje trodimenzionalnog tela u ravni crteža

- Ako se tačka O nalazi u beskonačnosti, projekcijski zraci postaju paralelni, pa nastaje paralelna projekcija.



# ORIJENTACIJA U PROSTORU

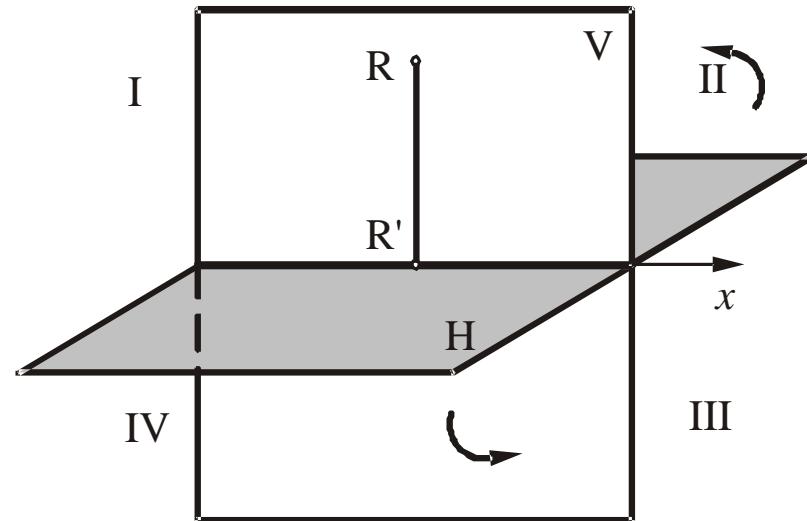
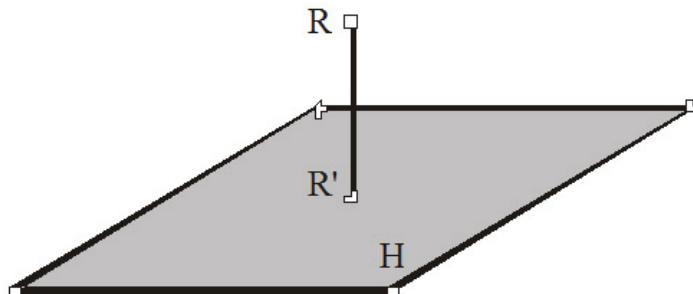
- Prostor
- Podela prostora jednom ravni



- Horizontalna ravan H
- Projekcija tačke na ravan
- Duž RR'

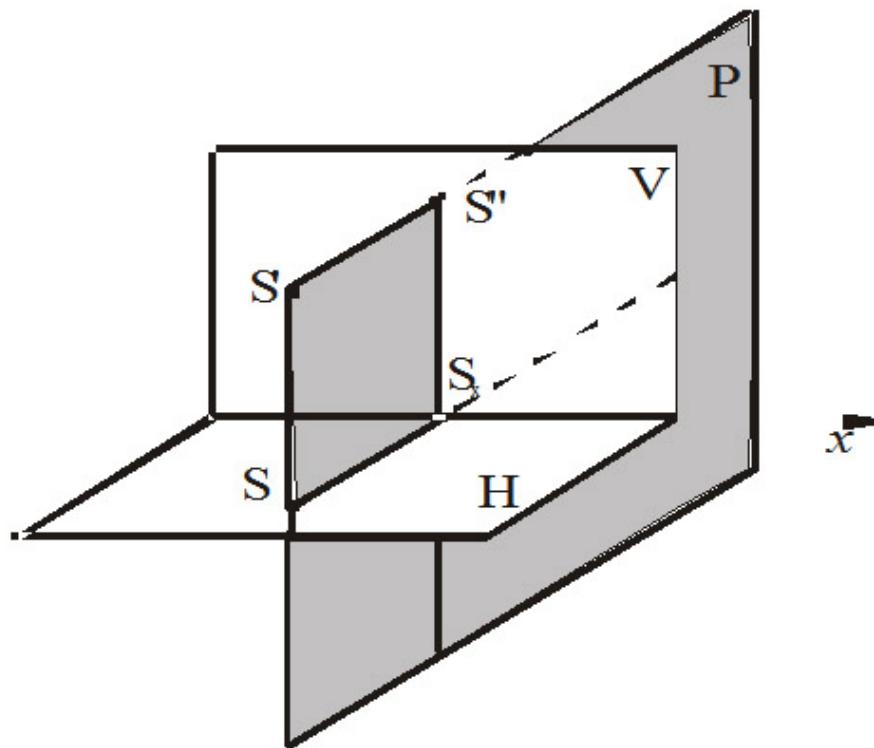
# Postavljanje vertikalne ravni

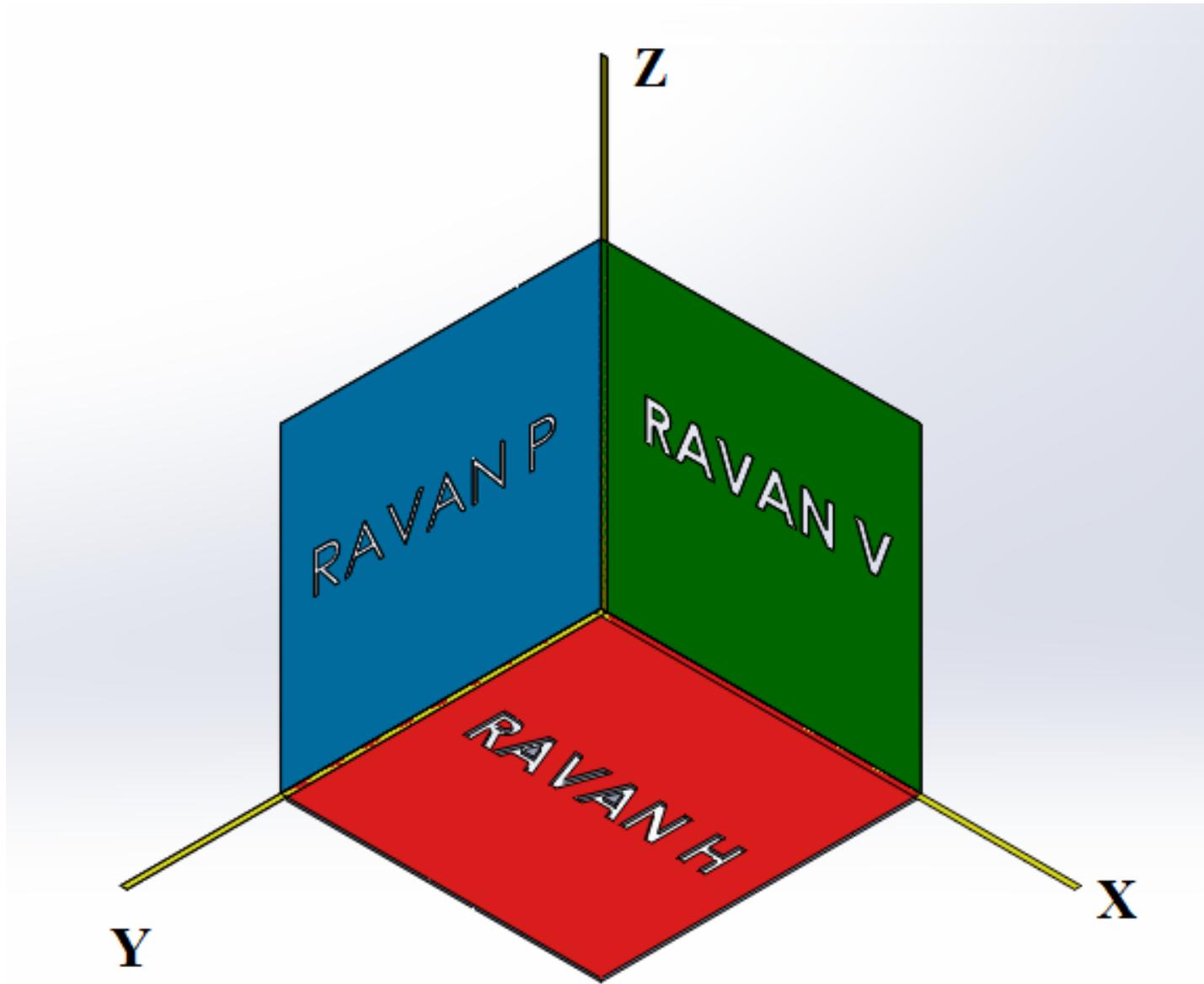
- Kroz duž  $RR'$  postavi se vertikalna ravan **V**, druga projekcijska ravan.



# Definisanje III projekcijske ravni PROFILNA ravan – P (profilnica)

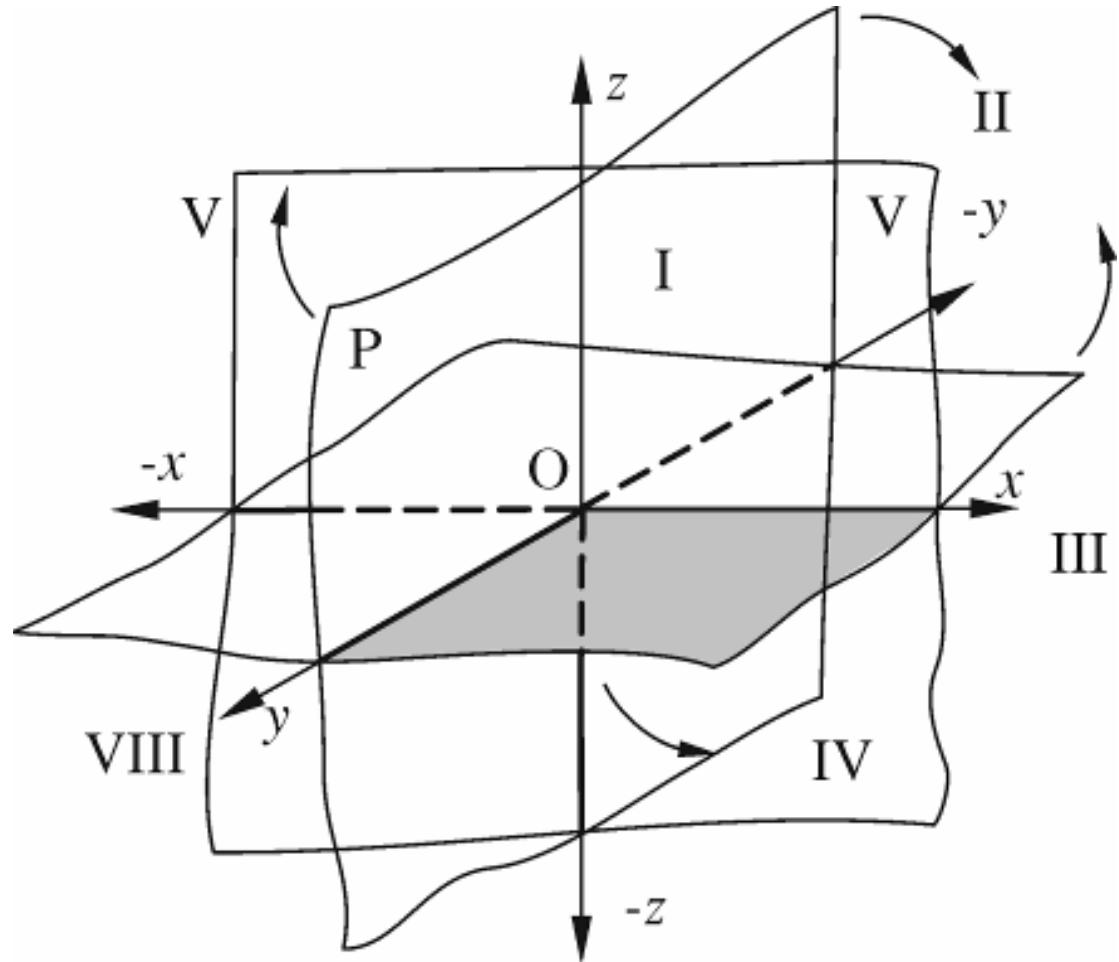
- Kroz tačke  $S$ ,  $S'$  i  $S''$  se povuče ravan  $P$  koja je upravna na  $H$  i  $V$ . Definisana je III projekcijska ravan, odnosno **profilnica P**.

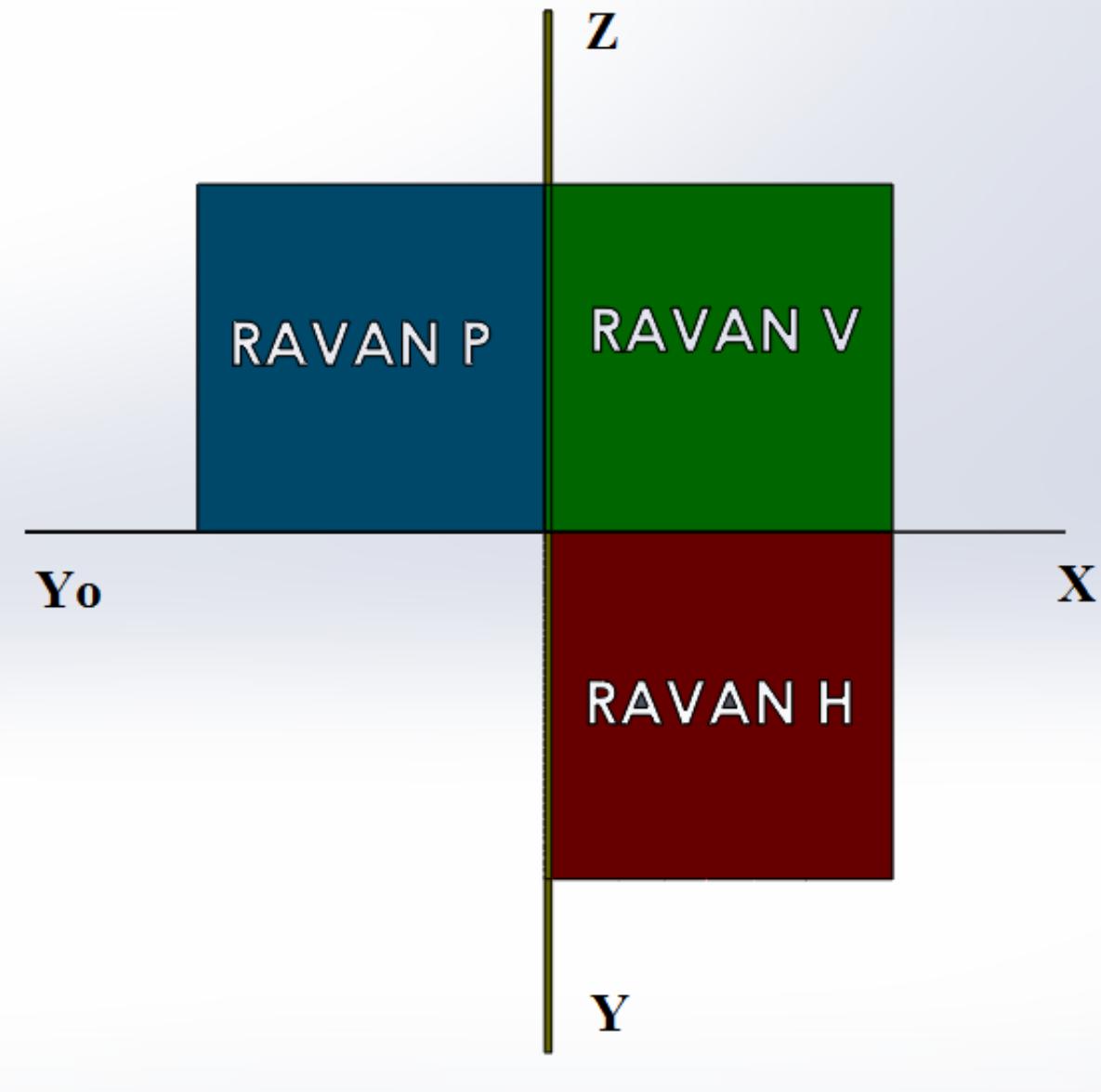
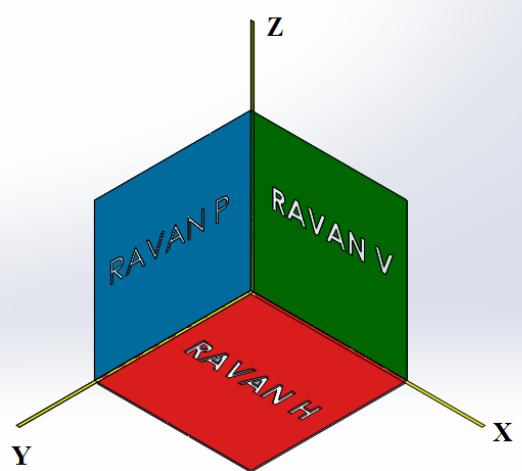


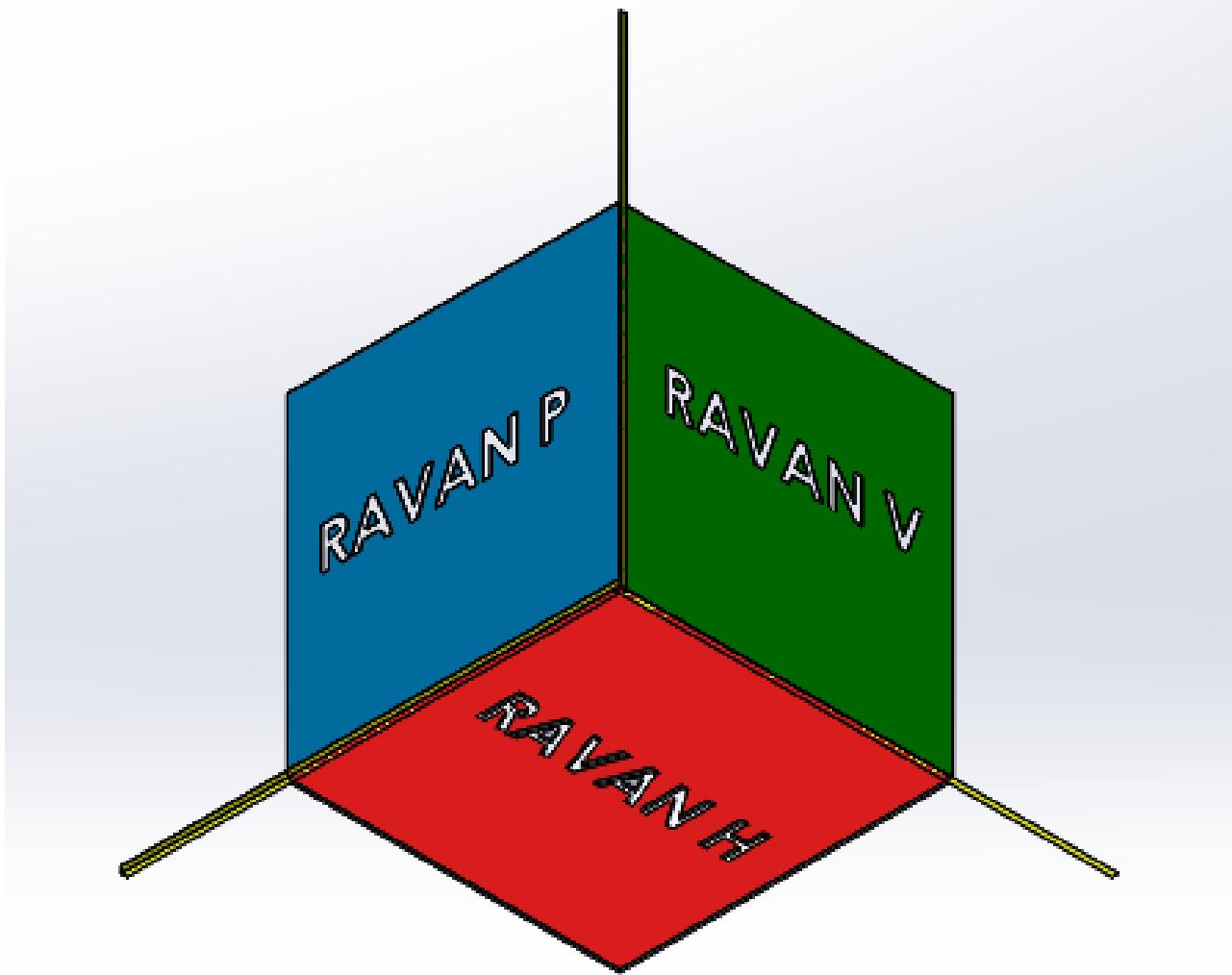


# Definisanje oktanata

- Ravni **H**, **V** i **P**, odnosno prva projekcijska ravan, druga projekcijska ravan i treća projekcijska ravan dele prostor na osam delova - oktanti.







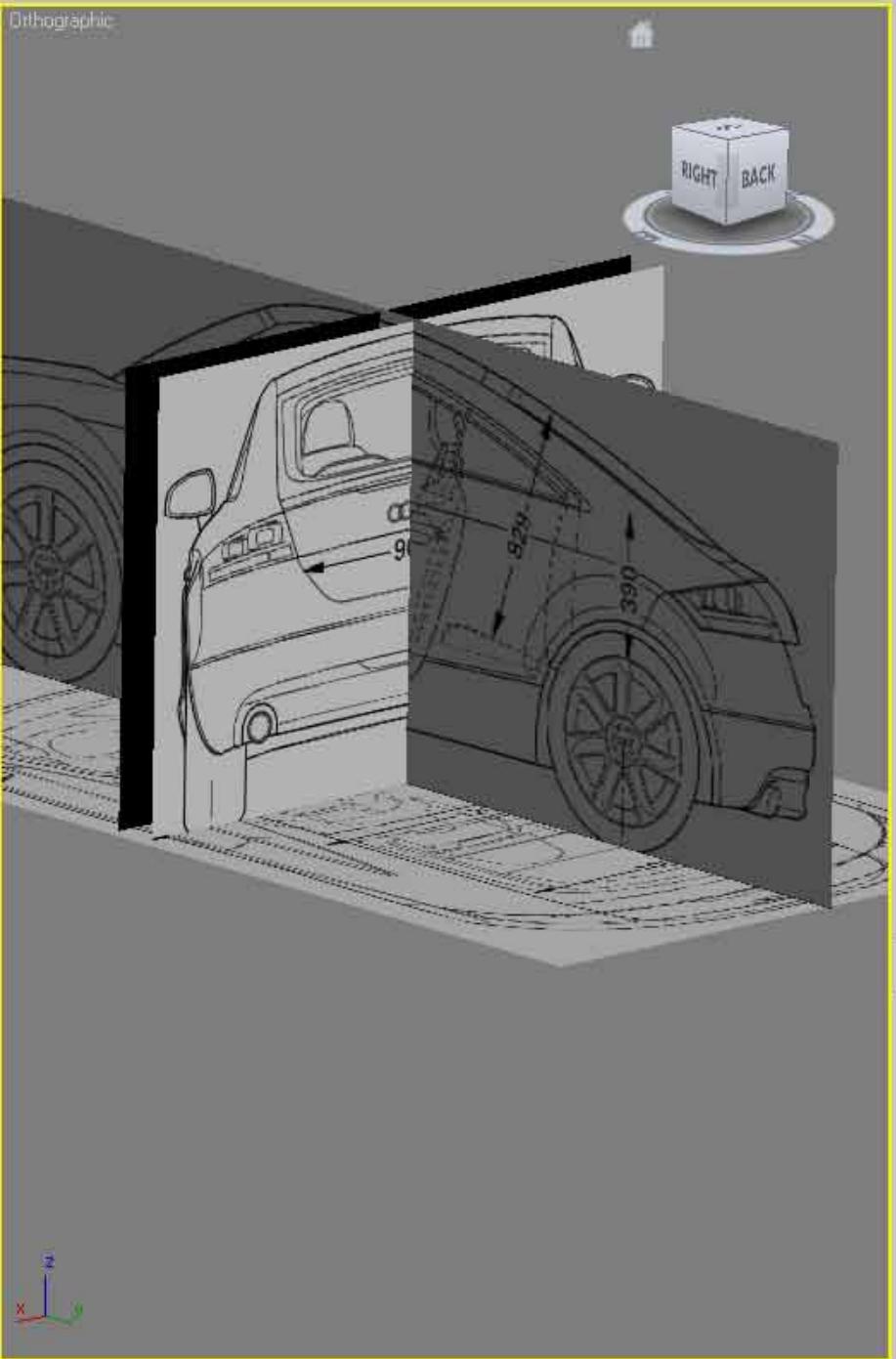
# Skicirajmo izgled naše učionice ...



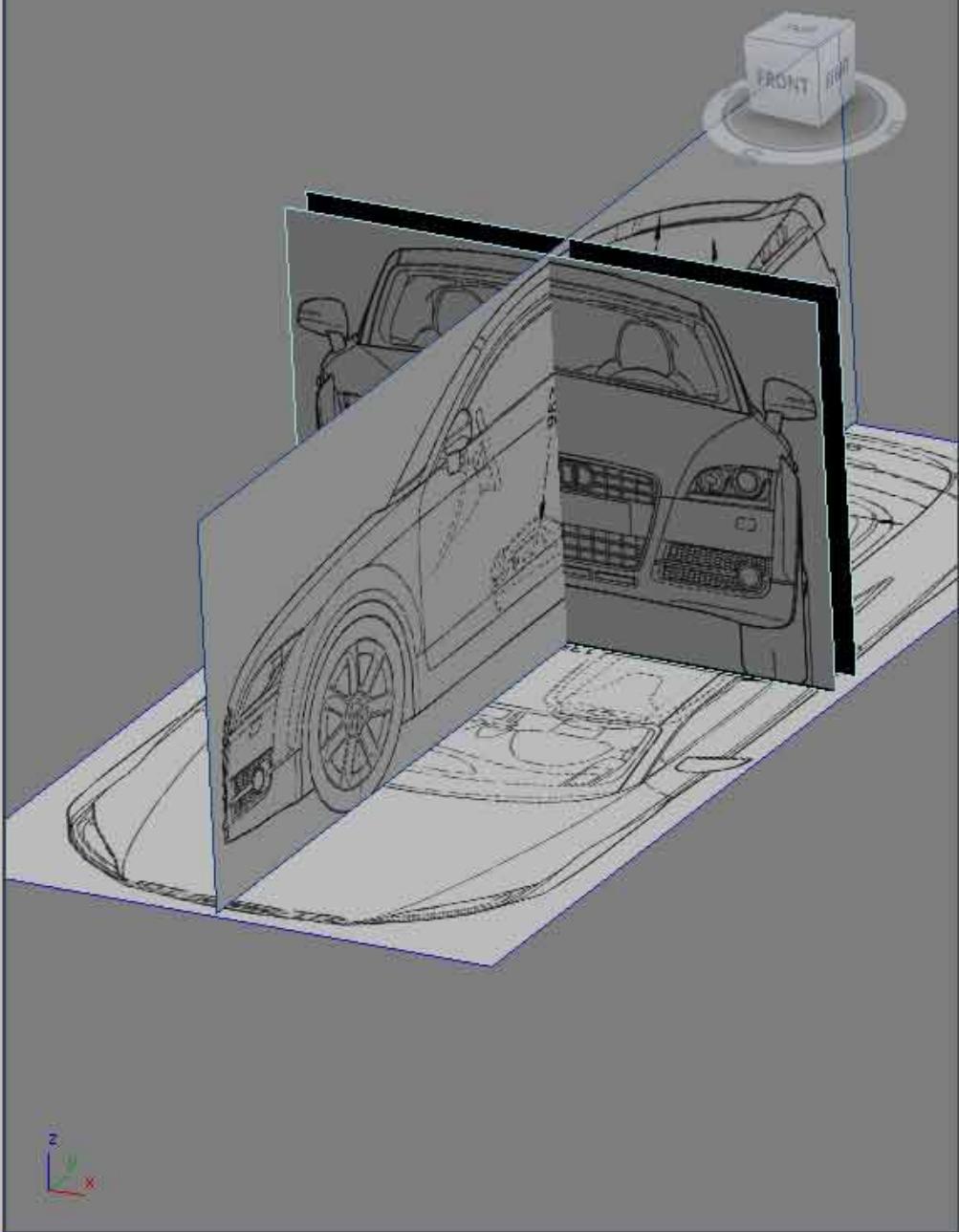
# Zamislimo automobil projektovan na tri upravne ravni H, V i P



Orthographic

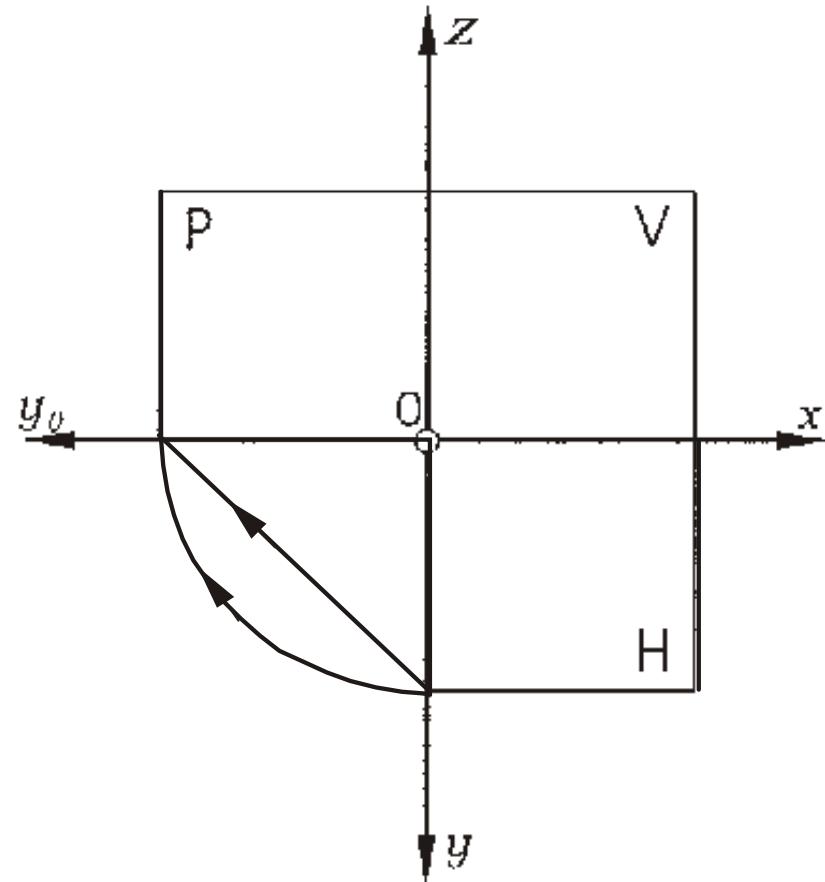
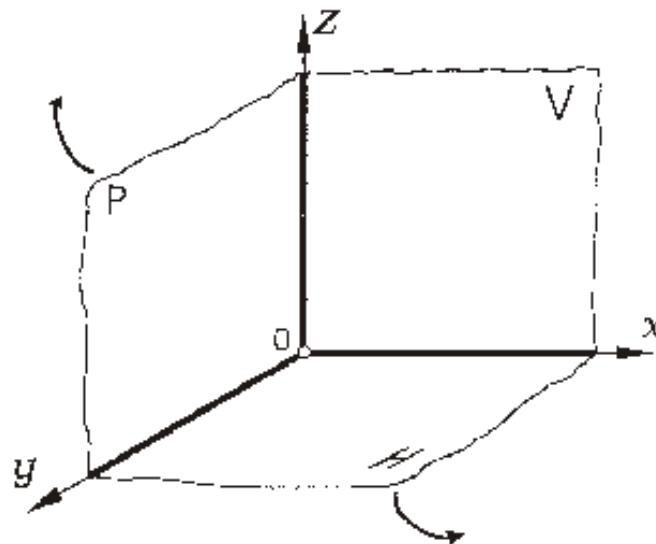


Orthographic



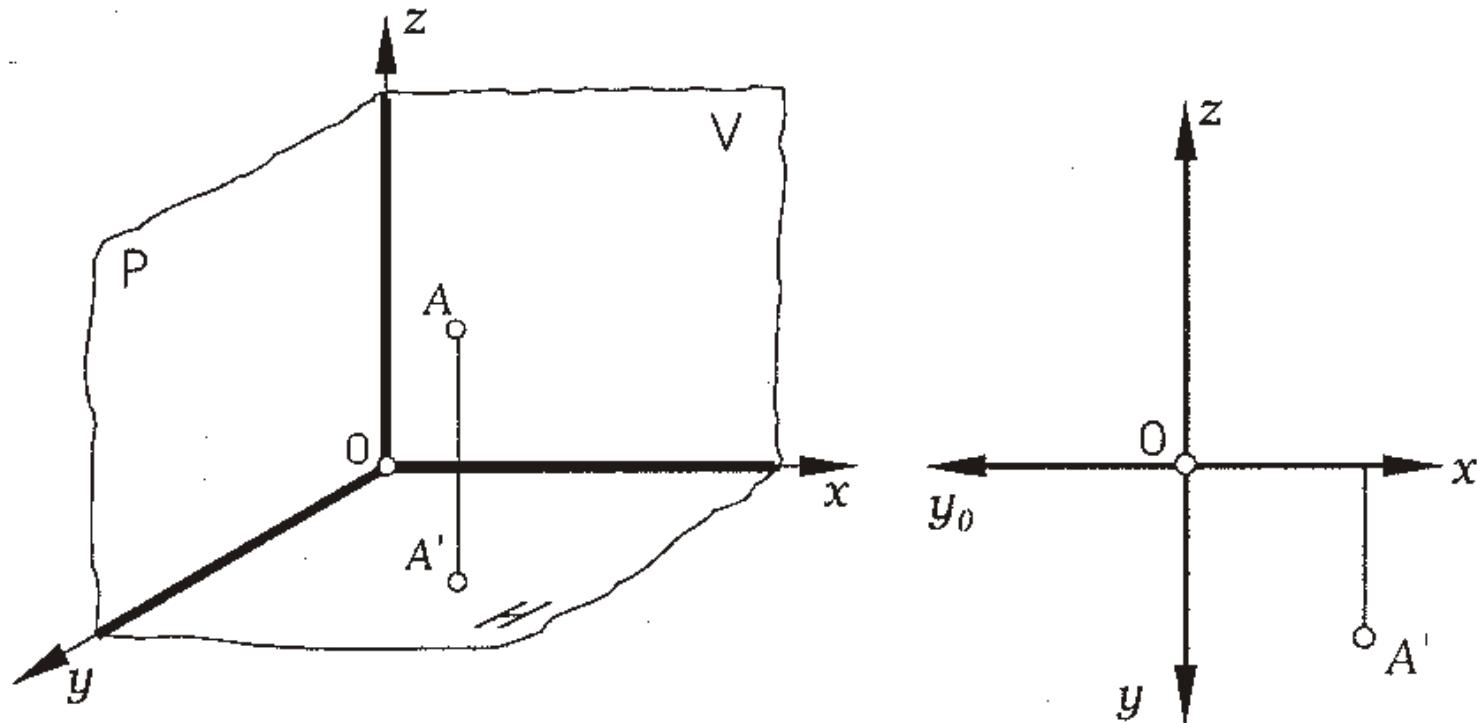
# Prevodenje trodimenzionalnog oblika oktanta u ravanski oblik projekcija

- Postupak obaranja ravni **H** i **P** u **V**.



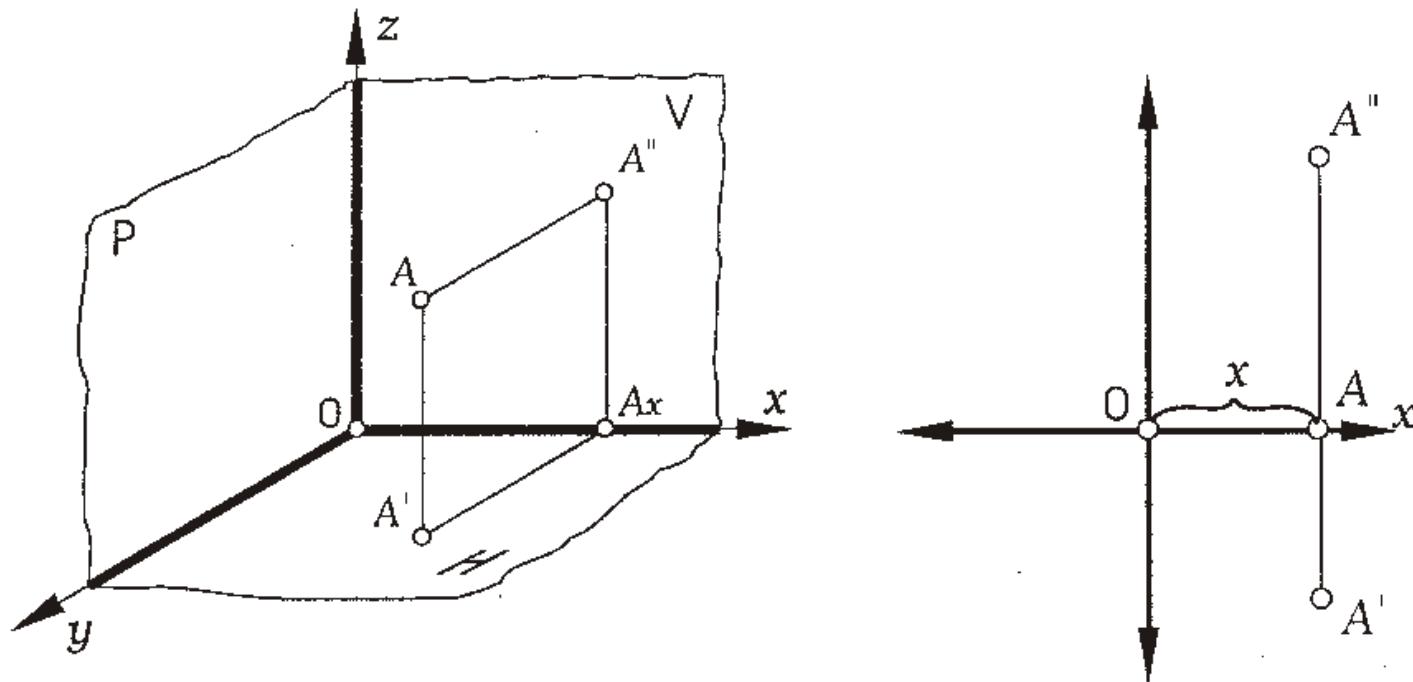
# PROJEKCIJA TAČKE

**Projekcija tačke na tri međusobno upravne ravni**

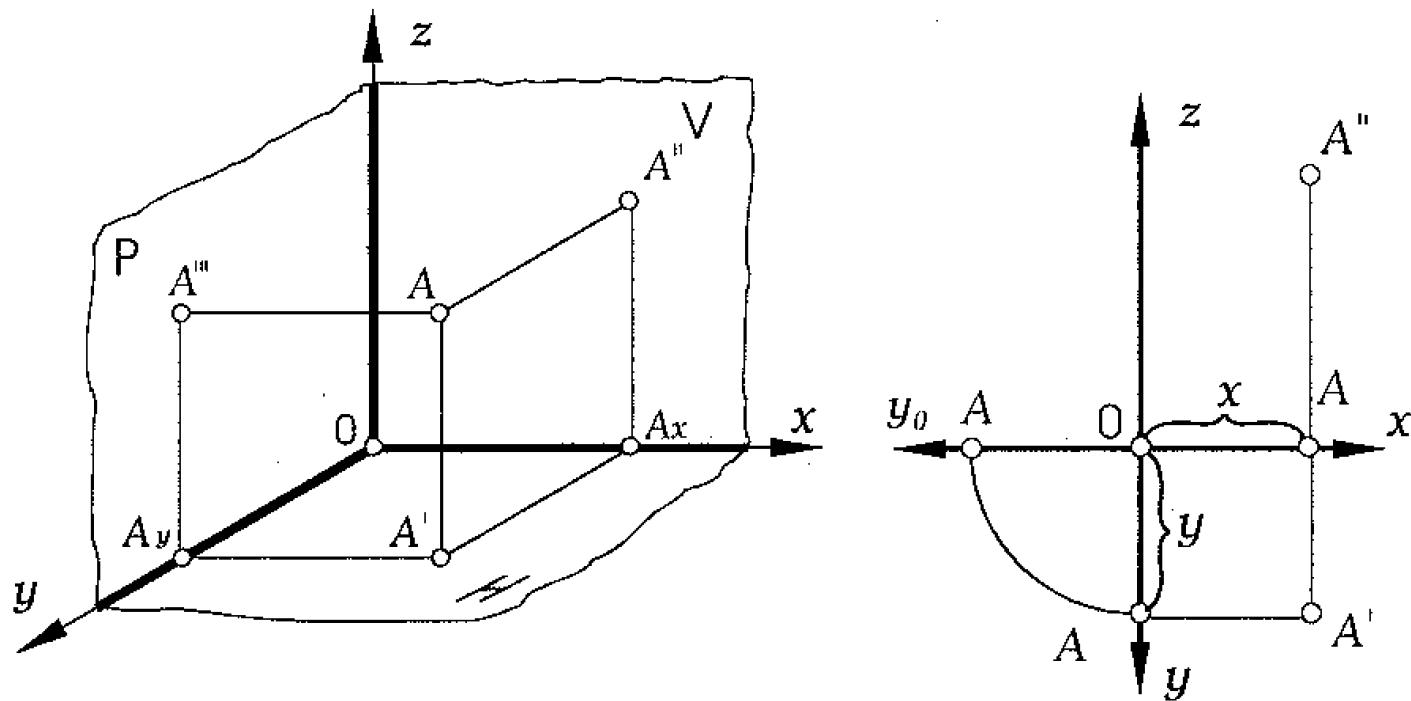


- Najkraće rastojanje tačke A od prve projekcijske ravni (H) je normala . Tačka A' je prva projekcija tačke A u prvoj projekcijskoj ravni (H).

- Prostor normale, koja je provučena kroz tačku A, na drugu projekcionu ravan (V) je druga projekcija  $A''$  tačke A.

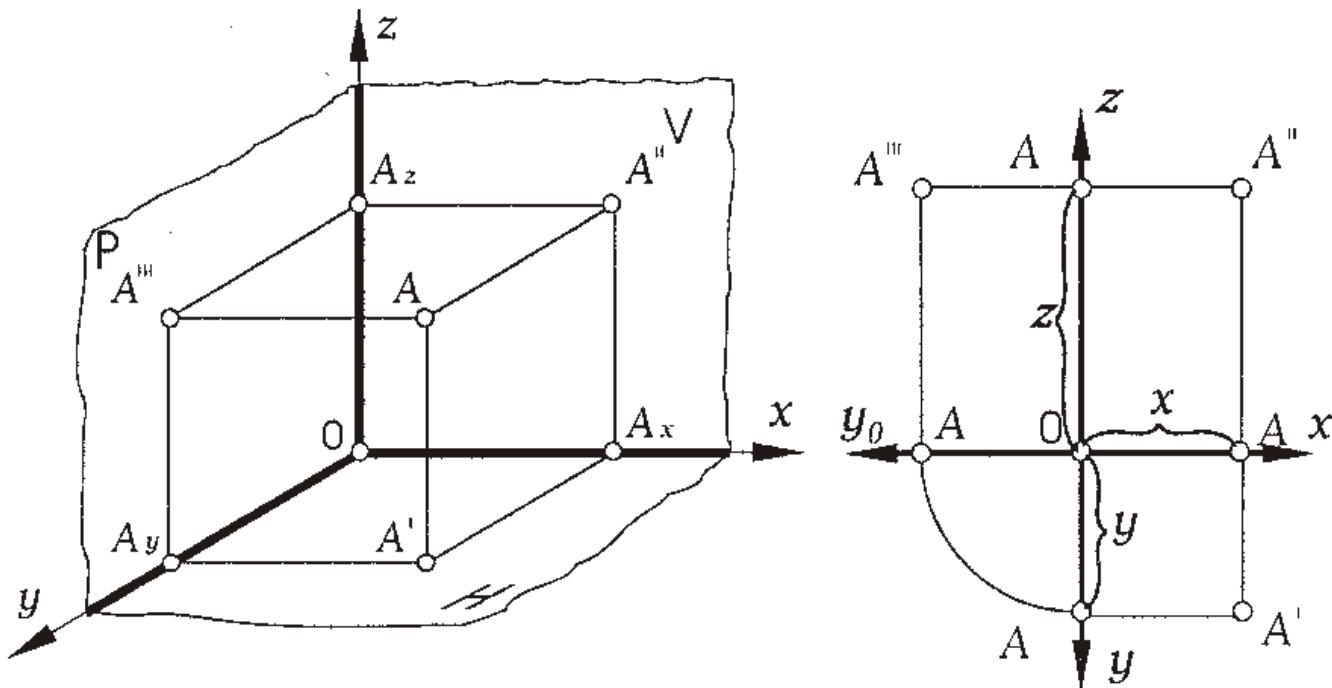


- Najkraće rastojanje tačke A od treće projekcijske ravni (**P**) je duž  $\overline{AA''''}$  koja definiše odstojanje tačke A od (**P**).



# Koordinate tačke

- Tačka A je definisana koordinatama  $A(x, y, z)$ , kao i njene projekcije:  
 $A'(x, y)$ ,  $A''(x, z)$ ,  $A'''(y, z)$ .



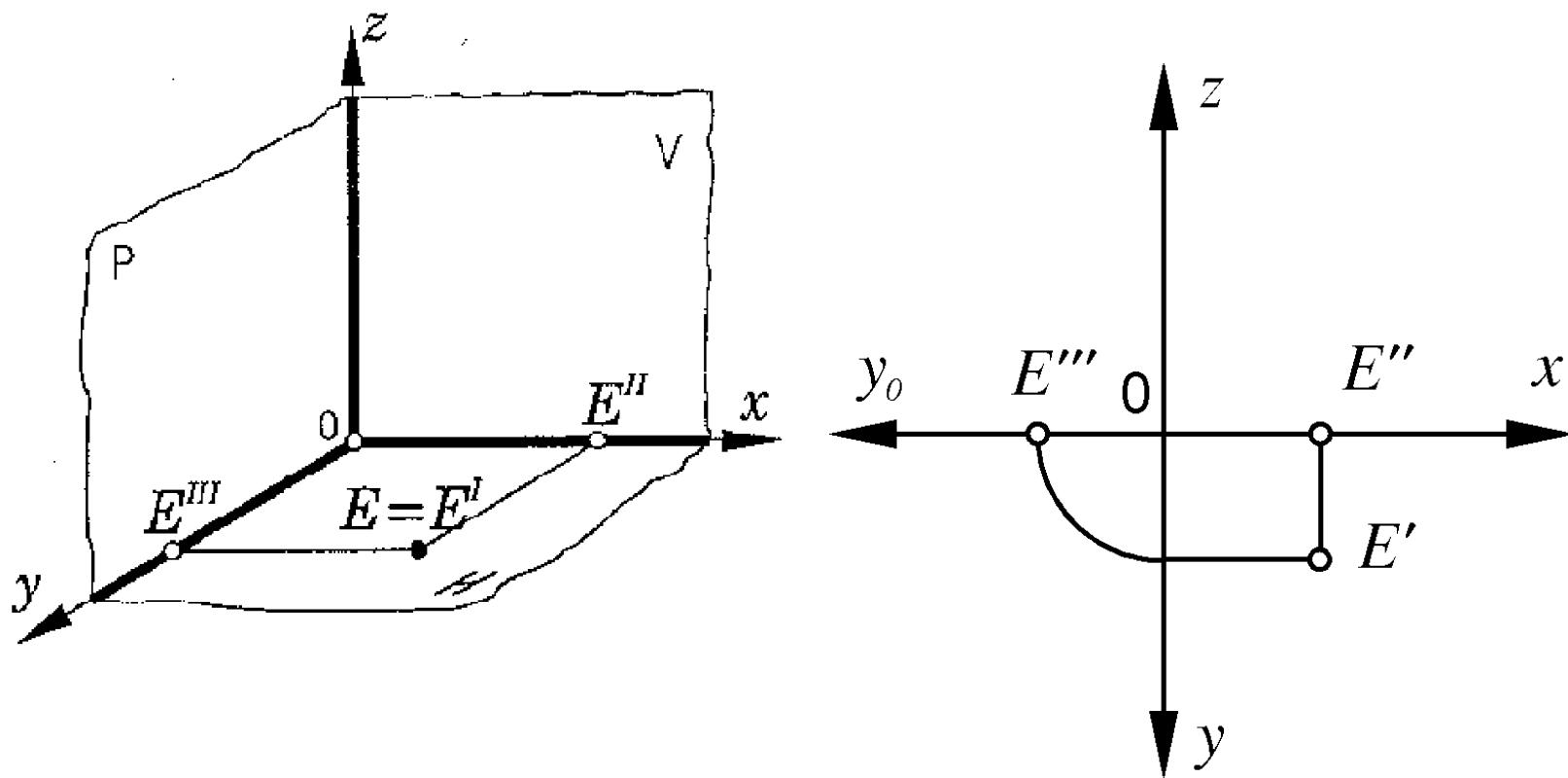
# Primer – za vežbu

- Naći projekcije tačaka:
  - K (5, 4, 3)
  - L (4, 2, 5)

# Specijalni položaj tačke

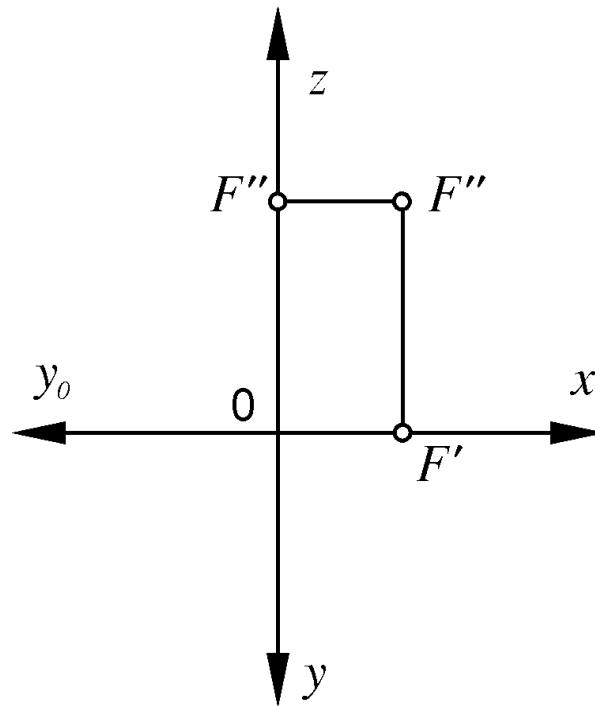
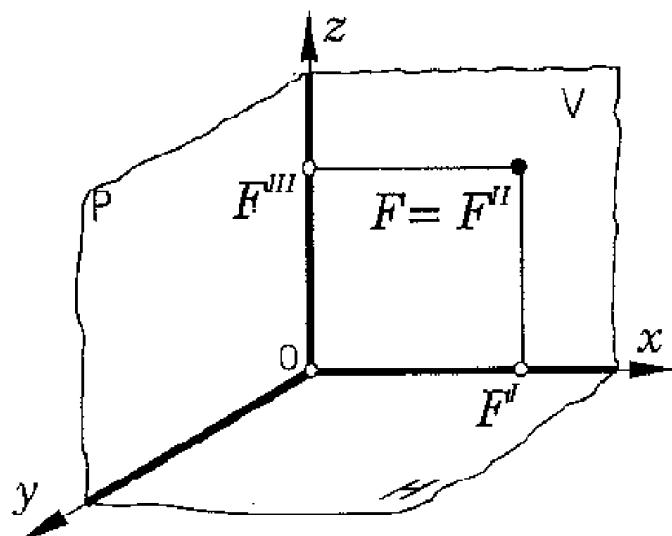
## - Tačka koja „leži“ u projekcijskoj ravni

- Treća koordinata tačke E je nula, tj.  $z=0$ . Tačka E leži u prvoj projekcijskoj ravni (**H**):
  - $E(5; 2; 0)$



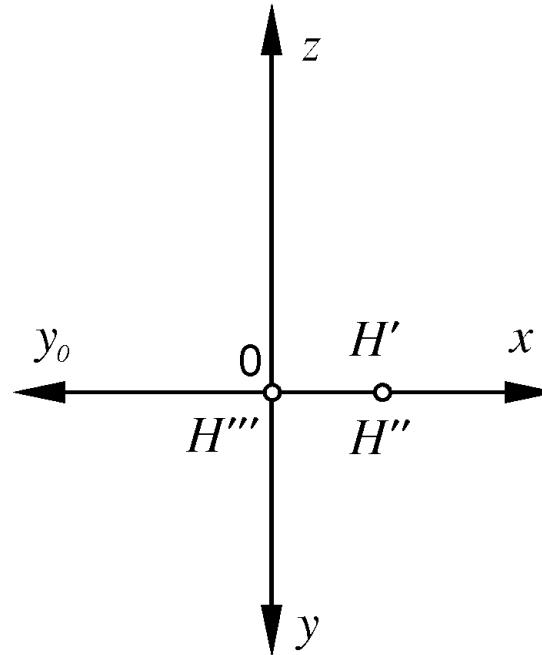
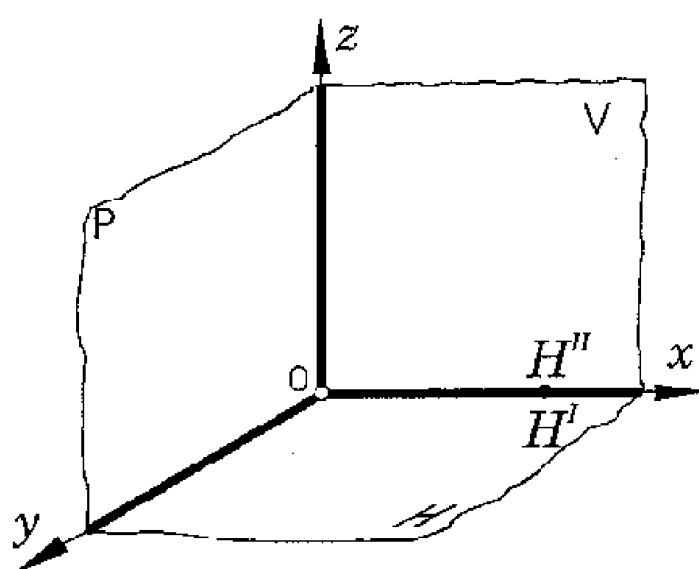
# Specijalni položaj tačke

- Ako je druga koordinata tačke F, jednaka nuli, ( $y=0$ ), tj. nema odstojanja tačke F od druge projekcijske ravni (V).
- Tačka F leži u (V) i definisana je  $F(x, 0, z)$  pa su projekcije:
  - $F'(x, 0)$ ,  $F''(x, z)$  i  $F'''(0, z)$ .



# Položaj tačke može biti i na nekoj od osa koordinatnog sistema

- Na primer, tačka  $H(x, 0, 0)$  je definisana samo prvom koordinatom i ona leži na  $x$ -osi.
- Projekcije tačke  $H$  su:  $H'(x, 0)$ ,  $H''(x, 0)$  i  $H'''(0, 0)$ .



# Primer – za vežbu

- Odrediti projekcije tačke
  - $M(4, 6, 0)$